**Tag 1 (29.09.2023):**

Vorgehen:

* YouTube Tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=XtQMytORBmM> angeschaut

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 2 (09.10.2023):**

Vorgehen:

* Ersten Teil des Main Screens implementiert, Text, „Start Game“-Knopf Layout, Settings Knopf bereits klickbar, allerdings kann man noch nichts in den Settings machen

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 3 (16.10.2023):**

Vorgehen:

* Setup von dem Git Client Tool „Fork” für das Projekt

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 4 (09.01.2024):**

Vorgehen:

* Hinzufügen von Hintergrundmusik zum Mainscreen
* Setup des Audiomanagers mithilfe dieser Videos:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=N8whM1GjH4w>
  + <https://www.youtube.com/watch?v=IxHPzrEq1Tc&t=35s> (sehr interessant, erklärt wie man die Musik automatisch leiser macht während ein SFX abspielt)
* Hinzufügen eines Audioschiebereglers mithilfe dieses Videos:
  + https://www.youtube.com/watch?v=G-JUp8AMEx0&t=128s

Probleme:

* Wenn ich den Regler verschiebe, das Spiel schließe und wieder starte werden meine Einstellungen von davor erst übernommen, wenn ich die Einstellungen öffne und nicht davor schon
* Videos die da helfen könnten:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=xswEpNpucZQ>
  + <https://www.youtube.com/watch?v=DX7HyN7oJjE>
* PROBLEM GEFIXT!

Offene Fragen:

**Tag 5 (05.02.2024):**

Vorgehen:

* Implementierung eines Log In Knopfs (noch nicht mit MySQL verbunden, deswegen keine weitere Funktionalität)
* Herunterladen von MAMP und anschauen des Tutorials: <https://www.youtube.com/watch?v=SKbY-0zt2VE>
* Interessant um herauszufinden, wie man den Fortschritt eines Spielers (für die einzelnen Level) in MySQL speichern kann: <https://forum.unity.com/threads/configure-mysql-database-to-save-progress.433335/> und <https://stackoverflow.com/questions/39707644/configure-mysql-database-to-save-progress>
  + Sonst eventuell nochmal recherchieren und „unity save player progress mysql“ googlen
* Video: <https://www.youtube.com/watch?v=4W90-mh70JY> letzter Stand: 12min (als letztes habe ich die LoginLogic Datei erstellt und alle wichtigen Komponenten in Unity verlinkt)

Probleme:

* Es gab Probleme mit dem Debuggen von C#-Dateien in VSCode, wurde jedoch gefixt

Offene Fragen: