**Tag 1 (29.09.2023):**

Vorgehen:

* YouTube Tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=XtQMytORBmM> angeschaut

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 2 (09.10.2023):**

Vorgehen:

* Ersten Teil des Main Screens implementiert, Text, „Start Game“-Knopf Layout, Settings Knopf bereits klickbar, allerdings kann man noch nichts in den Settings machen

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 3 (16.10.2023):**

Vorgehen:

* Setup von dem Git Client Tool „Fork” für das Projekt

Probleme:

Offene Fragen:

**Tag 4 (09.01.2024):**

Vorgehen:

* Hinzufügen von Hintergrundmusik zum Mainscreen
* Setup des Audiomanagers mithilfe dieser Videos:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=N8whM1GjH4w>
  + <https://www.youtube.com/watch?v=IxHPzrEq1Tc&t=35s> (sehr interessant, erklärt wie man die Musik automatisch leiser macht während ein SFX abspielt)
* Hinzufügen eines Audioschiebereglers mithilfe dieses Videos:
  + https://www.youtube.com/watch?v=G-JUp8AMEx0&t=128s

Probleme:

* Wenn ich den Regler verschiebe, das Spiel schließe und wieder starte werden meine Einstellungen von davor erst übernommen, wenn ich die Einstellungen öffne und nicht davor schon
* Videos die da helfen könnten:
  + <https://www.youtube.com/watch?v=xswEpNpucZQ>
  + <https://www.youtube.com/watch?v=DX7HyN7oJjE>
* PROBLEM GEFIXT!

Offene Fragen: